新たな学びに挑む 教科における探究学習の授業デザイン

しかし、教科における探究学習は、どのように実践すればよいのか、イメージしにくいという声が学校現場からよく聞かれる。 探究学習は、「総合的な探究の時間」(以下、総合探究)だけでなく、すべての教科・科目で展開されることが、新学習指導要領においても求められている。 授業のSTEAM(*1)化を目指した教員研修(*2)の企画に携わった教師が、教科における探究学習の実践のポイントを解説 同研修に参加した3校の教師が、勤務校で行った担当教科における探究学習の実践内容を紹介する。

インタビュー

教科的価値を押さえつつ、本来の学びの姿である |創る|と「知る」の循環を生み出す

東京都・私立広尾学園中学校・高校 医進・サイエンスコース統括長 木村健大



構ジュニアドクター育成塾推進委員等を務める。教室』と EdTech 研究会」委員、科学技術振興機物)。専門は、分子発生学。経済産業省「『未来の物)。専門は、分子発生学。経済産業省「『未来のさを伝えようと教師に転身。2011年度、同校さを伝えようと教師に転身。2011年度、同校さを伝えようと教師に転身。2011年度、同校さを伝えようと教師に転身。2011年度、同校さんが、

教科における探究学習のあリ方

「ワクワク」する授業を生徒も教師も

教科における探究学習で、

重要な

識・技能が必要です。それらを「知る」 相点は2つあると考えます。
1つめは、学びは本来、探究的な 価値を創造する、問題を解決すると 価値を創造する、問題を解決すると がった、何かを「創る」ためには、 それにかかわる複数の専門分野の知 それにかかわる複数の専門分野の知 それにかかわる複数の専門分野の知 いった、何かを「創る」ためには、

要性に気づくと思います。

ワク」の視点で授業づくりをする重

ことを、自分でゼロから探すのではなく、先人が積み重ねてきた知見をなく、先人が積み重ねてきた知見をたものが、教科と言えるでしょう。たものが、教科と言えるでしょう。たものが、教科と言えるでしょう。たものが、教科と言えるでしょう。なわち「創る」ができると、新たになわち「創る」と「知る」の循環が、本まり、「創る」と「知る」の循環が、本まり、「創る」と「知る」の循環が、本まり、「創る」と「知る」の循環が、本まり、「創る」と「知る」の循環が、本まり、「創る」と「知る」の循環の原動力を対している。

師がつまらなそうでは、それを聞 となる「ワクワク」です。「知りたい りたい」「知りたい」、つまり「ワク る」の循環で捉えると、生徒の しかし、教科学習を「創る」と「知 裕がないといった声も聞かれます。 が多くあり、探究学習を組み込む余 することが大切です。話している教 学習でも目指したいですし、そのた 生徒がそれらの感性に気づけるよう ている生徒も楽しくないでしょう。 めにまずは教師自身が「ワクワク な授業内容や学習環境の実現を教科 ぜ」といった感性があるからです 「創りたい」と思うのは、「面白い」「な 教科学習では、扱うべき学習内容

* 1 STEM は、Science、Technology、Engineering、Mathematics の頭文字で、STEM 教育は、科学・技術・工学・数学に重点を置いた教育、人材育成のこと。STEAM 教育は、それに Art(芸術をはじめとする文化的教養)が加わる。 * 2 「STEAM プログラムハッカソン」のこと。経済産業省が推進する「未来の教室」事業の委託事業として、ベネッセが開催した STEAM プログラムに関する教職員研修。

「創る」と「知る」が循環する学びのあり方

「創る」 (探究プロジェクト型 学習 [PBL]) 一人ひとりの 「ワクワク」 「知る」 (文・理の教科知識や 専門知識)

一人ひとりの「ワクワク」を呼び覚まし、文理を問わず教科知識や専門知識 を習得する(「知る」)ことと、知識に横串を刺し、創造的・論理的に思考し、 未知の問題やその解決策を見いだす(「創る」)ことの循環によって、学びは 深まるといえる。経済産業省「『未来の教室』と EdTech 研究会」では、その 循環を「学びの STEAM 化」とし、具体的な実践を提案している。

*「経済産業省『未来の教室』と EdTech 研究会 第2次提言」を基に編集部で作成。

徒 習であり、 けるようになる。 質が高まると期待できるのです。 は自身で学習内容に関心を見いだ 意欲を持ち、 それが主体的

授業づくりのポイント

学んで

<

すなわ 積分、

ち

「創る」 方程式を

知る」を循環するカリキュ

ーラムと

生

一徒の興

(味や感性は多

ために微分・

関数、

分方程式で数理モデルを創る

したい

とい

った思い

からスター

づくりのポイントには、 探究学習を取り入れた教科の授業 次 のような

心を持って学びに入り、

網羅的に学

様ですから、 するのです。

徒がどこからでも関

この 問として学ぶのか。 とよいと思います。 切にして、 び 点が挙げられると考えます。 まずは、 の目的を共有することです。 概念が生まれたの 「ワクワク」 単 元の導入時に生 スト か。 につなげる なぜ、 IJ 一徒と学 なぜ、 -を大 学

と、

生

一徒の「ワクワ

ク 0

はより広 関連も

他教科

科目と

示せる

科 く必要があるからです。 ために、 らこそ、 も大切です。 学習内容を体系的に できるような授業展開にすること 科目内の学び 全体像を体系的に捉えてお 今の学びの位置づけを知 学びが循環的である 0) 体系化だけでな 示 その Ļ 際、 また理 教 か

どんな価値があるのかを示す 生徒の視点でその単元に

そうしたカリキュラムであれ るような配慮も必要です おのずと教科学習の学び 自分で学び方を見つ ② 2 。 ば、 な学 生

数学では、

教科書に沿

って方程式、

型で進められ 教科学習は、

ってい

、ます。

例えば、

多くの

り場合、

積

み上

数、

微分・

積分を順に学び、

先に応用があります。

その発想を逆

「感染症の感染者数推移を考察

図 2 探究学習で大切な6つの要素 ・
学習者がワクワクする導入

未知の課題に果敢に挑戦する心を引き出してこそ、知りたい意欲につながり、 学びの原動力になる。

2 「知る」 学び (教科教育・教科横断等)

文理を問わず、教科知識や専門知識を習得すること。どのような題材や問い で学習者を教科の学びへと誘うか。

③「創る」学び(試行錯誤・仮説検証等)

知識に横串を刺し、創造的・論理的に思考し、未知の問題やその解決策を見 いだすこと。学習者が未知の課題に取り組む際、試行錯誤や仮説検証をどう 行うと想定するか。

4 「知る」学びと「創る」学びの「循環」

自分が関心のある課題に必要な知識を学び、得た知識で解決策を創り、また 必要な知識を見いだすことを繰り返していくうちに、学びは深まっていく。

5学内外のステークホルダーとの連携の詳細(学内外の越境)

「知る」と「創る」の循環によって、指導者の専門外へと関心は広がっていく。 その際に、学習者を支援する学内外の協力者が必要。

⑥プログラムを通じた学習者の声の詳細(脱予定調和)

指導者は想定外の方向に学びが進むことを期待しているが、実際にそうなっ た場合に学習者の学びを価値づけたり、想定外の事態を取り入れてプログラ ムを柔軟に変更したりすることも必要となる。

*「経済産業省『未来の教室』と EdTech 研究会 第2次提言」を基に編集部で作成。

面で探究する必要があります。 教科学習や学校行事など、 考える力を磨くことも重要です。

そ

ためには、「総合探究」だけでなく

法と、手に入れた知識

・技能を基に

生徒が、

知識・

技能を習得する方

ていくでしょう。 しての目について学ぶ際、 理 ٦ 例えば、 ル やレンズでの屈折につ 本校では、 光の 光の e V

科目 説明 ことで、 学習内容の 視細胞などについては生物の教 社会的背景の できます。 授業が行えるとよいと思います。 ・色彩学に発展させて語ることで、 教科横断の視点で学びを捉える の教師とも連携し、 0) 教師 その教科を学ぶ価値も理 知識 |原色の話から美術 が、 結びつきを示して 関連性など、 目の構造や網膜上 • 技能の 教科横断 つつなが 他教科 一受容器と 0 っては 教 11 ス ŋ ま が 0

が

なげて 求められるのではないでしょう 成長を支援するためにも、 成が改めて注目されました。 よる臨時休業で、 実践 新型コロナウイルスの感染拡大に を通じて生徒視点で学びを 11 くこと が 自律的学習者の れまで以上に 探究学習 生 徒

様

Þ

な場